



Informatica **U**manistica

Esercitazione Modifica dell'interfaccia in Greenstone

Pasquale Savino

ISTI - CNR



UNIVERSITÀ DI PISA

File utilizzati per generare l'interfaccia

- ◆ **L'interfaccia di Greenstone è generata a partire da informazioni contenute nei seguenti file di sistema**
 - Il collection configuration file
 - Si trova in `gsdl/collect/<nome coll>/etc/collect.cfg`
 - Immagini con icone, logo, bottoni, etc.
 - Si trovano in `gsdl/images`
 - File di macro
 - `gsdl/macros/*.dm`
 - Lista delle macro utilizzate dal sistema Greenstone
 - `gsdl/etc/main.cfg`

Macro

- ◆ **Permettono di personalizzare la presentazione**
- ◆ **Memorizzate nel folder gsdI/macros**
- ◆ **Vengono caricate allo startup del sistema Greenstone**
 - Ogni modifica apportata alla macro diviene attiva al successivo startup di Greenstone
- ◆ **La lista della macro si trova nel file etc/main.cfg**
- ◆ **Le macro sono raggruppate in “packages” che svolgono funzioni specifiche**

I macro packages

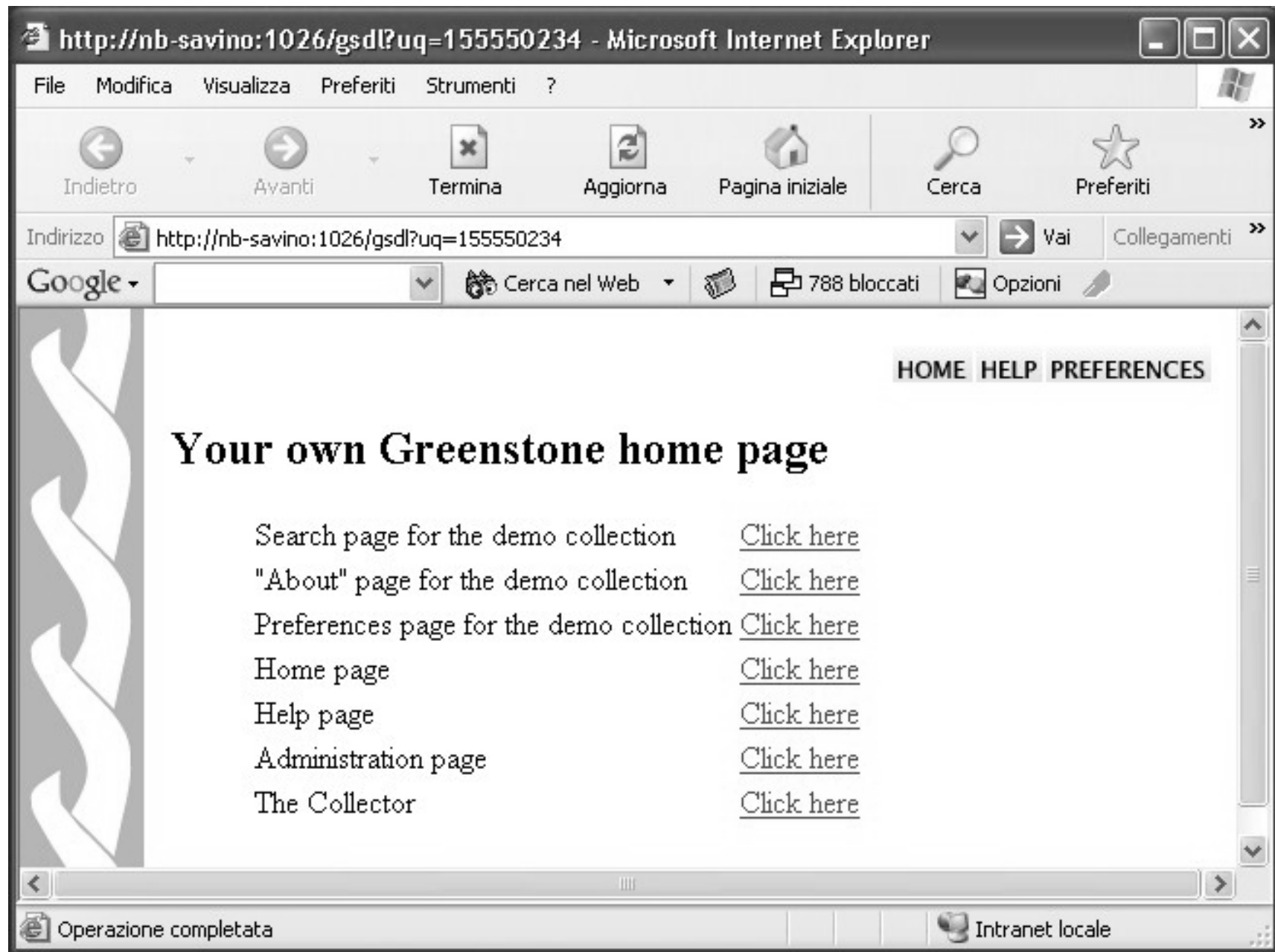
Nome package	Nome File	Ruolo
Package Global	Base.dm English.dm	Contiene macro che operano per tutti gli schermi di visualizzazione, nel caso che non sia specificata la collezione.
Package Style	Style.dm	Controlla lo stile di visualizzazione di tutte le pagine web.
Package document	English.dm Document.dm	Contiene macro per la visualizzazione dei documenti
Package Query	Query.dm English.dm	Contiene macro per la visualizzazione della pagina di search
Package preferences	pref.dm English.dm	Contiene macro per la visualizzazione della pagina Preferences
Package help	help.dm English.dm	Contiene macro per la visualizzazione della pagina Help
Package about	about.dm English.dm	Contiene macro per la visualizzazione della pagina About
Package browse	browse.dm English.dm	Contiene macro per l'interfaccia di browsing

Come sono fatte le macro

- ◆ **I nomi delle macro iniziano con un underscore “_”**
- ◆ **La sintassi è la seguente**
 - `_nomemacro_ [Argomento] { contenuto della macro }`
- ◆ **Il contenuto può essere**
 - Testo
 - Codice HTML
 - Link ad applet Java e JavaScript
 - Altre macro
- ◆ **Può contenere statement condizionali**
 - `_If_ ...`
- ◆ **Può avere degli argomenti**
 - `a=p, l=it, ecc.`

Personalizzazione della home page

```
package home
  _content_
  {<h2>Your own Greenstone home page</h2>
  <ul>
  <table>
  <tr valign=top><td>Search page for the demo collection<br></td>
    <td><a href="_httpquery_&c=demo">Click here</a></td></tr><tr>
  <td>"About" page for the demo collection</td>
    <td><a href="_httppageabout_&c=demo">Click here</a></td></tr>
  <tr><td>Preferences page for the demo collection</td>
    <td><a href="_httppagepref_&c=demo">Click here</a></td></tr>
  <tr><td>Home page</td>
    <td><a href="_httppagehome_">Click here</a></td></tr>
  <tr><td>Help page</td>
    <td><a href="_httppagehelp_">Click here</a></td></tr>
  <tr><td>Administration page</td>
    <td><a href="_httppagestatus_">Click here</a></td></tr>
  <tr><td>The Collector</td>
    <td><a href="_httppagecollector_">Click here</a></td></tr>
  </table></ul>}
```



Macro usate in home.dm

<code>_httppagehome_</code>	nome della home page
<code>_httppagehelp_</code>	nome della help page
<code>_httppagestatus_</code>	nome della pagina di amministrazione
<code>_httppagecollector_</code>	nome della pagina del collector
<code>_httpquery_&c=demo</code>	pagina di search per la demo collection
<code>_httpabout_&c=demo</code>	pagina about per la demo collection
<code>_httppref_&c=demo</code>	pagina di preferences per la demo collection
<code>_content_{ ... }</code>	definisce la macro content che specifica il contenuto della home page

Esercitazioni

◆ **Parte VIII – Adattamento dell'interfaccia utente**

- **Modifica della home page**
 - **Si modifica la lista delle macro in main.cfg sostituendo home.dm con yourhome.dm**
 - **Si modifica la macro yourhome.dm in modo che visualizzi i messaggi in italiano**
 - **Si modifica l'immagine di background della home page**

Personalizzare parti della pagina web [1/5]



(1) In collect.cfg, viene definito iconcollection, con la seguente sintassi

iconcollection “_httpprefix_/path immagine/nome file immagine”

Ad es.

“_httpprefix_/collect/tudor/images/tudor_logo.gif”

(si possono usare immagini gif, jpeg, ecc.)

La stessa modifica può essere operata attraverso la GLI

Personalizzare parti della pagina web [2/5]



(2) Macro `_javalinks_` nel package global, file `base.dm`

```
_javalinks_ {_imagehome__imagehelp__imagepref__usability}
```

La posizione dei bottoni si trova nella macro `_pagebanner_` nel file `style.dm`. La posizione dei bottoni si può cambiare, si possono aggiungere nuovi bottoni, visualizzarne solo alcuni, ecc.

Nell'esercitazione visualizzeremo i quattro bottoni in verticale invece che in orizzontale

```
_javalinks_ {_imagehome_<br>_imagehelp_<br>_imagepref_<br>_usability}
```

Personalizzare parti della pagina web [3/5]



(3) Macro `_imagethispage_` in vari package specifici (ad es. package help)

`_imagethispage_ {_iconthispage_}`

`_iconthispage_ {}`

L'icona è specifica per ogni lingua, per cui si trova in english.dm (o altri per le diverse lingue)

`_httpiconabout_ {_httpimg_/h/about.gif}`

Personalizzare parti della pagina web [4/5]



(4) Questi bottoni sono creati dai classifiers, per es. in collect.cfg
Classify AZList -matadata Title

I bottoni sono definiti nel package Global nel file base.dm

```
_imageTitle_ {_gimage_( _httpbrowseTitle_, _httppiconttitlof_,  
_httppiconttitlon_, titles, _textimageTitle_ )}
```

Le posizione delle immagini è specificata in english.dm (essendo le immagini language specific)

Personalizzare parti della pagina web [5/5]

(4) cont.

- Nell'esercitazione modificheremo il bottone "title" con un nuovo bottone con colore diverso.
- Copiamo nella cartella images le immagini della nuova icona (si tratta di tre immagini: bottone attivo, inattivo, passaggio mouse)
- Nella macro english.dm modifichiamo il nome del file corrispondente a `_httpiconttitlgr_`, `_httpiconttitlof_`, `_httpiconttitlon_`
- Modifichiamo anche il colore della barra tra un'icona e l'altra
- L'immagine da usare è specificata nella macro base.dm alla macro `_httpicontspace_ {_httpimg_/tspace.gif}`

Riferimenti

- ◆ Ian Witten, David Bainbridge, “How to Build a Digital Library”, Morgan Kaufmann Publishers, Cap. 6 – “Building Collections with Greenstone”
- ◆ Greenstone Developer Guide,
<http://prdownloads.sourceforge.net/greenstone/Developer-en.pdf>
- ◆ Inside Greenstone collections,
http://www.greenstone.org/docs/inside_greenstone.pdf
- ◆ Customizing the Greenstone User Interface,
<http://www.wrlc.org/dcpc/UserInterface/interface.htm>